

# NIGHT OF THE LIVING DEAD™

## FAQ & ERRATA

VERSION 1.0  
LAST UPDATE: DEC 17, 2020

### FAQ

#### SCENES

**Q.** In Scene 10, how do you complete the objective of moving the Spawn Zones from interior Zones if Molotovs cannot be used on interior Zones?

**A.** For this Scene, Molotovs can only be used indoors if the target interior Zone contains a Spawn Zone. The usual Molotov rules would apply after its use, move the Spawn Zone and eliminate all Actors in the targeted Zone.

#### PROGRESSION

**Q.** Are you able to carry your progress between Scenes?

**A.** Scenes are standalone missions, therefore progress will not carry over.

### ERRATA

#### SCENE 9 SETUP

In Scene 9, there is supposed to be a White Spawn Zone on the map. Please refer to the updated Setup image provided:

|    |    |
|----|----|
| 2R | 6R |
| 1V | 5V |
| 3R | 4R |



# NIGHT OF THE LIVING DEAD™

## FAQ & ERRATA

VERSION 1.0

DERNIÈRE MISE À JOUR : 17 DÉC 2020

## FAQ

### SCENES

**Q.** Dans la Scène 10, comment déplacer un pion Invasion se trouvant dans une zone intérieure vu que le Molotov ne peut être utilisé dans les zones intérieures ?

**A.** Pour cette Scène, les Molotov peuvent être utilisés à l'intérieur si la zone intérieure ciblée contient un pion Invasion. Les règles normales du Molotov s'appliquent après son utilisation : déplacez le pion Invasion et éliminez tous les acteurs situés dans la zone ciblée.

### PROGRESSION

**Q.** Est-il possible de conserver sa progression d'une Scène à l'autre ?

**A.** Les Scènes sont des missions indépendantes. La progression n'est donc pas conservée.

## ERRATA

### MISE EN PLACE DE LA SCÈNE 9

Dans la Scène 9 il devrait y avoir une Zone d'Invasion blanche sur le plateau.

Reportez-vous à l'image de Mise en Place actualisée :

|    |    |
|----|----|
| 2R | 6R |
| 1V | 5V |
| 3R | 4R |

